

ชื่อรายงาน	รายงานผลการเรียนรู้โดยใช้บทเรียนบนระบบเครือข่ายอินเทอร์เน็ต เรื่อง การเขียนโปรแกรมเบื้องต้นสำหรับพัฒนางานแอนิเมชัน (โดยใช้ Flash ActionScript 2.0) สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4 วิชาเอกแอนิเมชัน โรงเรียนเทศบาล 5 เด่นห้า
ผู้รายงาน	นายปรการ อินทยศ
ปีการศึกษา	2555
สถานศึกษา	โรงเรียนเทศบาล 5 เด่นห้า อำเภอเมือง จังหวัดเชียงราย

บทคัดย่อ

รายงานผลการเรียนรู้โดยใช้บทเรียนบนระบบเครือข่ายอินเทอร์เน็ตเรื่อง การเขียนโปรแกรมเบื้องต้นสำหรับพัฒนางานแอนิเมชัน (โดยใช้ Flash ActionScript 2.0) สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4 วิชาเอกแอนิเมชัน โรงเรียนเทศบาล 5 เด่นห้า มีวัตถุประสงค์ (1) เพื่อพัฒนาและหาประสิทธิภาพบทเรียนบนเครือข่ายอินเทอร์เน็ต เรื่อง การเขียนโปรแกรมเบื้องต้นสำหรับพัฒนางานแอนิเมชัน (โดยใช้ Flash ActionScript 2.0) (2) เพื่อศึกษาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนโดยใช้บทเรียนบนระบบเครือข่ายอินเทอร์เน็ต (3) เพื่อศึกษาความพึงพอใจของผู้เรียนที่มีต่อบทเรียนบนระบบเครือข่ายอินเทอร์เน็ต ประชากรที่ใช้ในการศึกษาในครั้งนี้ ได้แก่ นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4/3 โรงเรียนเทศบาล 5 เด่นห้า เทศบาลนครเชียงราย จังหวัดเชียงราย ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2555 จำนวน 18 คน เครื่องมือที่ใช้ในการศึกษา คือ บทเรียนบนระบบเครือข่ายอินเทอร์เน็ต เรื่อง การเขียนโปรแกรมเบื้องต้นสำหรับพัฒนางานแอนิเมชัน (โดยใช้ Flash ActionScript 2.0) แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน และแบบประเมินความพึงพอใจ สถิติที่ใช้ในการวิเคราะห์ จะใช้ค่าร้อยละ ค่าเฉลี่ย ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน

ผลการวิจัย พบว่า (1) บทเรียนบนระบบเครือข่ายอินเทอร์เน็ต เรื่อง การเขียนโปรแกรมเบื้องต้นสำหรับพัฒนางานแอนิเมชัน (โดยใช้ Flash ActionScript 2.0) ช่วยให้ผู้เรียนที่ทำคะแนนได้มากกว่าร้อยละ 80 ของคะแนนเต็มมีจำนวนทั้งหมดคิดเป็นร้อยละ 83.33 ซึ่งมีประสิทธิภาพสูงกว่าเกณฑ์ที่กำหนด คือ ร้อยละ 80 ของผู้เรียนทั้งหมด ด้านประสิทธิผล ผู้เรียนทำคะแนนเฉลี่ยเพิ่มขึ้นจากก่อนเรียนได้ถึง 7.17 คะแนน และเมื่อเปรียบเทียบผลสัมฤทธิ์ก่อนเรียนและหลังเรียนพบว่า ผลการเรียนรู้หลังการเรียนสูงกว่าก่อนเรียน (2) คะแนนผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนหลังเรียน มีค่าเฉลี่ยร้อยละ 83.33 สูงกว่าเกณฑ์มาตรฐานของโรงเรียนที่กำหนดไว้ร้อยละ 60 และมีผลการพัฒนาเพิ่มขึ้นเฉลี่ยร้อยละ 35.83 (3) นักเรียนมีความพึงพอใจต่อบทเรียนบนระบบเครือข่ายอินเทอร์เน็ต เรื่อง การเขียนโปรแกรมเบื้องต้นสำหรับพัฒนางานแอนิเมชัน (โดยใช้ Flash ActionScript 2.0) อยู่ในระดับพึงพอใจมาก โดยมีค่าเฉลี่ยเท่ากับ 4.38